

Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
Вологодского муниципального округа  
«Огарковская средняя школа имени М.Г. Лобытова»

«Принято»	«Утверждено»
Педагогическим советом	Директор школы  /Н.В. Мурзаева/
Протокол № 1 от «30» августа 2023 г.	Приказ № 195 от «30» августа 2023 г. 

Рабочая программа  
внеурочной деятельности  
«Мир информационных технологий»

9 класс

## Содержание учебного курса

(2 ч.) Что такое проект. «Проблема устанавливает цель мысли, а цель контролирует процесс мышления». Примеры проектов и их обсуждение. "Все, что я познаю, я знаю, для чего это мне надо и где и как я могу эти знания применить". Типология проектов. Организация внешней оценки проекта. Общие подходы к структурированию проекта. Телекоммуникационные региональные и международные проекты. Диалог культур.

Практическая работа: *Просмотр демо-версий различных проектов.*

(2 ч.) Подготовка к разработке учебного проекта. Формулировка темы проекта, идеи, гипотезы. Планирование работы. Формулировка задач. Аннотация ресурсов, используемых в работе над проектом и составление списка. Обсуждение идей по планированию самостоятельной деятельности учащихся в проекте.

Практическая работа: *Рассмотрение разных тем, идей, гипотез, задач проектов. Планирование портфолио проекта.*

(2 ч.) Поиск и сохранение на компьютере отдельных текстовых, графических, звуковых файлов, видеороликов. Расширения и форматы файлов.

Практическая работа: *Создание папки по проекту и размещение иерархической системы папок с материалами для проекта.*

(2 ч.) Обсуждение отобранных информационных ресурсов для реализации основных идей проекта. Ознакомление с примерами презентаций учащихся и создание сценария мультимедиа презентации для представления результатов его самостоятельной (групповой) работы по проекту.

Практическая работа: *Создание мультимедиа презентации для представления результатов работы по проекту.*

(6 ч.) Работа с графическими объектами для проекта. Редактирование графических изображений в растровом редакторе Adobe Photoshop.

Создание и сохранение файлов. Палитры изображения. Способы выделения изображений.

Практическая работа: *Создание изображения для проекта с использованием палитры.*

Выделение объектов сложной конфигурации в режиме быстрой маски. Операции с изображениями: удаление, копирование, перемещение. Контур, маска, слой, фильтр изображения. Приемы ретуши. Трансформация изображения. Оформление тени объекта с помощью дубликата слоя.

Практическая работа: *Создание изображений для проекта с использованием контура, маски, слоев, фильтров, ретуши, трансформации.*

Работа с текстом в Adobe Photoshop. Текстура, текстовые эффекты. Коррекция изображений. Фотомонтаж. Фотокоррекция.

Практическая работа: *Создание изображений с использованием текстовых и текстурных эффектов, фотокоррекции и фотомонтажа.*

Печать изображений. Сканирование (оцифровка) изображений.

Практическая работа: *Сканирование и печать изображений для проекта.*

(4 ч.) Создание мультимедиа презентации в Microsoft PowerPoint.

Основные шаги создания презентации по проекту. Шаблоны дизайна презентаций, ввод текста, вставка рисунков, диаграмм, гиперссылки.

Практическая работа: *Создание презентации по проекту с использованием шаблонов дизайна.*

Настройка анимации, смена слайдов, печать слайдов.

Практическая работа: *Настройка анимации и смены слайдов в презентации по проекту.*

Вставка звука, видеофрагмента.

Практическая работа: *Вставка звука и видео объектов в презентацию по проекту.*

Сохранение презентации для демонстрации и для размещения в Интернете.

Практическая работа: *Редактирование и сохранение презентации по проекту для размещения в сети Интернет.*

(4 ч.) Обсуждение идей по использованию Microsoft Publisher в проекте.

Практическая работа: *Создание публикаций, отражающих работу над проектом.*

Просмотр и обсуждение примеров публикаций учеников.

(4 ч.) Планирование и создание мультимедиа альбомов по проекту в программе Movie Maker от сценария до демонстрации.

Практическая работа: *Подбор фотоматериалов-слайдов и настройка переходов, эффектов.*

Практическая работа: *Вставка музыкальных роликов, текста, титров, анимационных объектов.*

Практическая работа: *Звукозапись и сохранение фильма.*

(2 ч.) Просмотр и обсуждение мультимедиа альбомов. Планирование представления.

Практическая работа: *Создание мультимедиа презентации представления проекта.*

(4 ч.) Знакомство с МАСТЕРОМ создания Web-сайтов. Создание Web-сайта проекта с помощью Microsoft Publisher. Обсуждение и корректировка материалов проекта. Подготовка к защите проекта.

Практическая работа: *Планирование содержания и оформления Web-сайта.*

Практическая работа: *Создание Web-сайта проекта.*

(3 ч.) Итоговая защита проекта.

Приветствие руководителя, уточнение порядка выступления групп. Выступление групп и встречное оппонирование со стороны слушателей. Рефлексия участников проекта.

Выступления гостей и зрителей, постановка задач на дальнейшее совершенствование.

### **Планируемые результаты обучения**

После прохождения курса учащиеся должны:

**знать:**

- требования к учебному проекту;
- этические и правовые нормы использования информации;
- принципы использования авторских объектов;
- библиографические правила цитирования источников;
- смысл понятий «тема проекта», «идея проекта», «гипотеза», «проблемный вопрос», «задачи проекта»;
- смысл понятия «мультимедиа технологии»;
- варианты использования текстовых и графических редакторов в самостоятельной деятельности;
- процедуру защиты и оценивания проекта;
- общие возможности графического редактора Adobe Photoshop; отличия Adobe Photoshop от редактора Microsoft Paint; преимущества и недостатки Adobe Photoshop;
-

- отличия векторной графики от растровой (точечной); что такое цвет, спектр цвета, атрибуты цвета;
- правила работы с цветом, цветовые модели, характеристики цветовых изображений;
- интерфейс и основные параметры (характеристики) изображения; функции инструментальных палитр;
- какие операции можно выполнять с фрагментами изображений;
- виды контуров, масок, слоев; группы фильтров графического изображения;
- основные шаги создания презентации в Microsoft PowerPoint;
- понятия шаблонов дизайна презентации; предназначение и интерфейс программы Movie Maker;
- что такое Web-сайт, его структура и место среди современных сервисов Интернета;

**уметь:**

- формулировать проблемные вопросы, выдвигать гипотезы по темам исследований;
- планировать свою самостоятельную исследовательскую и творческую деятельность для поиска ответов на разные вопросы;
- работать в малых группах и в сотрудничестве;
- применять текстовый редактор, программы Adobe Photoshop, Movie Maker, Microsoft PowerPoint, Microsoft Publisher и им подобные в любом школьном предмете и в целях саморазвития;
- анализировать и преобразовывать текстовую, графическую и звуковую информацию для решения конкретных задач;
- запускать редактор Adobe Photoshop и пользоваться его инструментами; настраивать, создавать и использовать кисти;
- создавать контуры изображения и маски; работать с текстом в Adobe Photoshop;
- проводить коррекцию фотоизображений и их художественную обработку;
- проводить фотомонтаж;
- работать со слоями и фильтрами изображения;
- анализировать графические изображения; определять цветовые сочетания фона и символов;
- отбирать необходимые цветовые схемы для изображения; классифицировать файлы по типам и расширениям; создавать сценарий мультимедийной презентации;
- вставлять текст, картинки, рисунки, диаграммы, гиперссылки, звук, видеофрагменты в мультимедиа презентации;
- настраивать анимацию, смену слайдов в мультимедиа презентации;
- сохранять презентацию для демонстрации и для размещения в Интернете, печатать на принтере слайды презентации;
- создавать различные публикации в программе Microsoft Publisher; создавать мультимедийные альбомы в программе Movie Maker; сохранять в разных форматах мультимедийные альбомы; создавать Web-сайты с помощью программы Microsoft Publisher; проводить рефлексию, защиту проекта.

### Тематическое планирование

№	Содержание темы	Кол-во часов	Электронные (цифровые) образовательные ресурсы.	Форма проведения занятия
1	Что такое проект. Примеры проектов и обсуждение.	2	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	Деловые беседы;
2	Подготовка к разработке учебного проекта. Формулировка темы проекта, идеи, гипотезы. Планирование работы. Формулировка задач. Рассмотрение ресурсов, используемых в работе над проектом и составление списка. Обсуждение идей по деятельности учащихся в проекте.	2	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>  <a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	Практические упражнения
3	Поиск и сохранение на компьютере отдельных текстовых, графических, звуковых файлов, видеороликов.	2	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
4	Обсуждение отобранных информационных ресурсов для реализации основных идей проекта. Ознакомление с примерами презентаций учащихся и создание сценария презентации мультимедиа для представления результатов его самостоятельной (групповой) работы по проекту.	2	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
5	Работа с графическими объектами для проекта. Редактирование графических изображений в растровом редакторе (Adobe Photoshop).	6	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
7	Обсуждение идей по использованию Microsoft Publisher в проекте. Создание публикаций,	4	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	

	отражающих работу над проектом. Просмотр и обсуждение примеров публикаций учеников.			
8	Создание мультимедиа альбомов по проекту (Movie Maker).	4	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
9	Просмотр и обсуждение мультимедиа альбомов. Планирование представления проекта.	2	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
10	Создание Web-сайта проекта (Microsoft Publisher). Обсуждение и корректировка материалов проекта. Подготовка к защите проекта.	4	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
11	Итоговая защита проекта.	2	<a href="https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324">https://resh.edu.ru/?ysclid=lo6017vt6z333968324</a>	
	<b>ИТОГО</b>	3		
		4		